



AZIENDA TRASPORTI AUTOMOBILISTICI FOGGIA S.p.A.



Sistema Qualità Certificato
UNI EN ISO 9001 : 2008

MODALITA' PER EMISSIONE / RINNOVO DEI PERMESSI DI SOSTA PER RESIDENTI

Ataf S.p.A. comunica che l'emissione / rinnovo dei permessi di sosta per residenti sarà effettuato allo sportello dell'Ufficio Commerciale di Ataf S.p.A., sito presso il "Nodo Intermodale" adiacente piazzale Vittorio Veneto - Stazione F.S., dal Lunedì al Venerdì dalle ore 08:30 alle 12:30, con le seguenti tariffe stabilite dalla **Deliberazione della Giunta Comunale nr. 73 del 13/06/2016**:

**PERMESSI DI SOSTA PER RESIDENTI PER LA PRIMA AUTO
(€ 25,00 annui)**

**PERMESSI DI SOSTA PER RESIDENTI PER LA SECONDA AUTO
(€ 120,00 annui)**

- **Per le nuove richieste dei permessi restano valide le disposizioni previste dall'art. 9 (e in particolare dai commi 13 e 14 dello stesso art. 9) del Regolamento della Sosta a Pagamento approvato con Delibera del Consiglio Comunale di Foggia n.5 del 13/03/2013 e successive modifiche**
- **Per i residenti in possesso del permesso di sosta per la prima auto e/o per la seconda auto, il rinnovo verrà effettuato presentando il Pass originale e relativa fotocopia da consegnare allo sportello, unitamente alla autocertificazione attestante il possesso dei requisiti in base ai quali il precedente permesso è stato rilasciato, con contestuale pagamento della tariffa prevista.**
- **In caso di omessa tempestiva comunicazione da parte del possessore del permesso del venir meno di uno dei requisiti necessari, il permesso si intenderà scaduto dalla data di originaria scadenza, con tutte le conseguenze di legge.**
- **La modulistica della richiesta di nuova emissione o del rinnovo è scaricabile dal sito www.ataf.fg.it o reperibile presso l'Ufficio Commerciale Ataf sito presso il "Nodo Intermodale" adiacente piazzale Vittorio Veneto – Stazione F.S..**

Ulteriori informazioni sono disponibili consultando il sito aziendale www.ataf.fg.it, e tramite l'indirizzo e-mail info@ataf.fg.it.

ATAF SPA

Foggia, 4 ottobre 2017